

VIA DEL MITO

La via di Evocazione per Mytherceria

VER 1.0

Livello 1 – Compagni dei Sogni

Blood Use Richiesto	Blood use 1
Altri Requisiti	Occulto 1, Evocare creature del dreaming
Durata	Permanente
Sfida	-
Attivazione	Istantanea
Costo Sangue	1 ps
Costo Volontà'	-
Altri Costi	-
Effetto	
Questo potere permette di legare a sé permanentemente un numero di creature pari al livello di blood use, creature del dreaming di livello 1,2 (Sia Chimere che creature senzienti)	

Livello 2 – Il sangue fraterno

Blood Use Richiesto	Blood use 1
Altri Requisiti	Occulto 2
Durata	Permanente
Sfida	-
Attivazione	Istantanea
Costo Sangue	1 ps
Costo Volontà'	-
Altri Costi	-
Effetto	
Questo potere permette di avere come compagni Changelings. Questo potere può forzare anche la loro predisposizione ad esserlo o meno. I Changelings diventano compagni del crinita. I changelings compagni sono di livello 1,2,3	

Livello 3 – Amici del Dreaming

Blood Use Richiesto	Blood use 1
Altri Requisiti	Occulto 3
Durata	Permanente
Sfida	-
Attivazione	Istantanea
Costo Sangue	Automatico
Costo Volonta'	-
Altri Costi	-

Effetto

Si possono legare creature del dreaming di livello 3,4,5 e Changelings di livello 4,5

Livello 4 – Truppe del Dreaming

Blood Use Richiesto	1
Altri Requisiti	4
Durata	1 notte
Sfida	-
Attivazione	-
Costo Sangue	1 ps
Costo Volonta'	-
Altri Costi	-

Effetto

Questo potere raddoppia il numero di evocazioni.

Livello 5 – calderone di sangue

Blood Use Richiesto	Bu 2
Altri Requisiti	Occulto 5
Durata	Permanente
Sfida	-
Attivazione	-
Costo Sangue	1 ps (attivato 1 volta sola)
Costo Volonta'	-
Altri Costi	5 ps spalmato sulla fronte

Effetto

E' possibile, a proprio rischio e pericolo, legare creature di livello 6 ed oltre del dreaming e 6 ed oltre Changelings