



VIA DELLE TENERI

Questo via di necromanzia permette di migliorare l'esperienza nelle lande delle ombre

VER 1.7

LIVELLO 1 - *VISIONE DEL SUDARIO*

BLOOD USE RICHIESTO	1, il livello di blood use determina la durata
ALTRI REQUISITI	Occulto ad 1
DURATA	1 scena per livello di blood use
SFIDA	-
ATTIVAZIONE	-
COSTO SANGUE	1
COSTO VOLONTA'	-
ALTRI COSTI	-

EFFETTO

Tramite questo potere e' possibile aprire una "finestra" che permetta di vedere attraverso il sudario. Cio' che si vede attraverso puo' esser visto da qualsiasi creatura materiale.

L'utilizzatore puo' "orientare" la finestra nel tempo di utilizzo, in modo da poter vedere anche piu' cose.

LIVELLO 2 - *EX NIHIL O*

BLOOD USE RICHIESTO	1,
ALTRI REQUISITI	Livello 3 di necromanzia, Occulto a 2
DURATA	1 scena
SFIDA	-
ATTIVAZIONE	-
COSTO SANGUE	1
COSTO VOLONTA'	-
ALTRI COSTI	-

EFFETTO

Il cainita risulta essere incorporeo quando si trova nel mondo delle ShadowLands. Questo gli puo' dare un vantaggio per non esser ferito dalle armi delle Wraith o di altre creature delle shadowlands. Non e' immune pero' ad attacchi di altre creature spirituali provenienti dagli altri reami dell'ombra. E nemmeno ad attacchi sociali e mentali delle wraith. Puo' anche attraversare muri o altre sostanze solide nelle shadowlands.

LIVELLO 3 - CREARE LA MEMORIA

BLOOD USE RICHIESTO	1, il livello di blood use aumenta la durata
ALTRI REQUISITI	Occulto 3, spendere 20 punti di umbraWalking.
DURATA	1 giorno per livello di blood use
SFIDA	-
ATTIVAZIONE	Dipende dalla entità dell'oggetto trasportato, a discrezione del narratore.
COSTO SANGUE	1
COSTO VOLONTA'	-
ALTRI COSTI	-

EFFETTO

Questo livello permette di portare la memoria di oggetti di grandi dimensioni nelle shadowlands. Cosa vuol dire Portare la memoria? Vuol dire che l'oggetto materiale viene replicato nel mondo delle Shadowlands. La sua memoria viene impressa nell'altro mondo. Permette anche di copiare un edificio nella landa delle Ombre. L'effetto è pero temporaneo. Non e' possibile anche il processo inverso.

LIVELLO 4 - IL VARCO DELLA MEMORIA

BLOOD USE RICHIESTO	1, il livello di blood use aumenta la durata
ALTRI REQUISITI	Livello 4 di Necromanzia, Occulto 4. 30 punti di umbra walking per utilizzo
DURATA	1 ora per livello di blood use
SFIDA	-
ATTIVAZIONE	Dipende dalla entità dell'oggetto trasportato, a discrezione del narratore.
COSTO SANGUE	1
COSTO VOLONTA'	-
ALTRI COSTI	-

EFFETTO

Simile al livello precedente, con la differenza che gli oggetti vengono come "teletrasportati" nelle lande delle ombre. Gli oggetti materiali portati nella landa delle ombre, saranno 3 volte piu' resistenti rispetto agli oggetti che vi si trovano nelle lande delle ombre. Costa inoltre 30 punti di Umbra Walking

LIVELLO 5 - MEMORIA ETERNA

BLOOD USE RICHIESTO	2
ALTRI REQUISITI	-
DURATA	-
SFIDA	-
ATTIVAZIONE	Istantanea
COSTO SANGUE	1 ps su ciò che è stato evocato o sull'oggetto
COSTO VOLONTA'	-
ALTRI COSTI	-

EFFETTO

Rende permanente il 3 livello di questa via, inoltre permette al cainita di trasportare oggetti dalle Lande delle Shadowlands nel nostro mondo.