



VIA DEL NICHILISMO

Questo via di necromanzia permette di migliorare il controllo sulle wraith, in realtà il nome di questa via è fallace in quanto tenta di imitare i poteri di altri Clan che hanno conoscenze migliori sull'oblivion.

VER 1.9

LIVELLO 1 - *CONSUMARE LA MORTE*

BLOOD USE RICHIESTO	1
ALTRI REQUISITI	Occulto ad 1
DURATA	A piacere
SFIDA	-
ATTIVAZIONE	1 scena
COSTO SANGUE	-
COSTO VOLONTA'	-
ALTRI COSTI	-

EFFETTO

Descrizione: Il vampiro è ora in grado di bere il sangue dal "corpo" di una creatura delle shadowlands alla stessa maniera in cui beve normalmente il sangue da un mortale.

Mezzo litro di sangue corrisponde ad 2 ps ed 2 pw e 3 punti pathos , tutti moltiplicati per il livello di blood use.

(per farlo deve essere nel reame, oppure obbligare la creatura a materializzarsi e donare il proprio sangue.[almeno doti di comando 3] Sono necessari almeno 5 minuti per bere il sangue...etc.

LIVELLO 2 - aura di putrefazione

BLOOD USE RICHIESTO	1,
ALTRI REQUISITI	Occulto a 2
DURATA	A Piacere - permanente
SFIDA	-
ATTIVAZIONE	-
COSTO SANGUE	1
COSTO VOLONTA'	-
ALTRI COSTI	-

EFFETTO

Descrizione: Il vampiro è adesso capace di infettare con l'energia dell'Oblio qualsiasi materiale inanimato entro un metro da se. NOTA: Gli effetti del potere iniziano a manifestarsi in un arco di tempo che varia da un turno dall'uso del potere a un giorno da questo: ad esempio una sofisticata attrezzatura tecnologica smetterà di funzionare dopo un secondo, ma i materiali che la compongono andranno in totale decomposizione dopo alcune ore. Si noti che questo potere ha effetto anche su tutto quanto c'è di inanimato intorno al cainita che lo utilizza (vestiti e oggetti del vampiro stesso compresi). Oggetti particolari sono immuni a questo potere

LIVELLO 3 - TOCCO OSCURO

BLOOD USE RICHIESTO	1
ALTRI REQUISITI	Occulto 3
DURATA	1 scena
SFIDA	Mentali + occulto
ATTIVAZIONE	-
COSTO SANGUE	1
COSTO VOLONTA'	-
ALTRI COSTI	-

EFFETTO

Descrizione: Dirigendo l'energia dell'Oblio contro una vittima, il vampiro può causare a questa severi e dolorosi danni. DANNI: 10 Aggravati per livello di blood use

LIVELLO 4 - pianto notturno

BLOOD USE RICHIESTO	1
ALTRI REQUISITI	Occulto 4, Necromanzia 5 Doti di comando a 6 per evitare che alleati subiscano l'effetto
DURATA	1 scena
SFIDA	-
ATTIVAZIONE	-
COSTO SANGUE	1
COSTO VOLONTA'	-
ALTRI COSTI	-

EFFETTO

Il vampiro può adesso evocare Spettri arrabbiati che non attaccheranno il negromante. Il numero di spettri evocabili è pari al numero di Wraith evocabili. (vedi compendio evocazioni). Nota: il negromante non ha controllo degli spettri, ma cmq non lo attaccheranno. [Ripetiamo per chiarezza: non è possibile Comandare gli spettri, sebbene in una situazione di fuga o nella quale il cainita richiede protezione può essere utili evocarli. Gli spettri attaccheranno tutto ciò che potranno, saranno irascibili e bellicosi, si scateranno contro i nemici del cainita. O anche su innocenti. Se il Cainita possiede doti di comando a 6 può evitare che suoi alleati ed altri indicati da lui vengano colpiti]

Livello 5 – pianto infestato

BLOOD USE RICHIESTO	2, il livello di blood use determina l'efficacia
ALTRI REQUISITI	Necromanzia 5, Occulto 5
DURATA	1 notte per livello di blood use
SFIDA	-
ATTIVAZIONE	Istantanea
COSTO SANGUE	2 ps
COSTO VOLONTA'	-
ALTRI COSTI	-

EFFETTO

Simile al livello precedente. Permette pero' che gli spettri evocati rimangano relegati ad un edificio o ad un oggetto per un numero di notti pari al livello di blood use.