



# VIA DEI SEPOLCRI

Questo via di necromanzia permette di migliorare il controllo sulle wraith

VER 1.8

## LIVELLO 1 - DISCERNIMENTO

BLOOD USE RICHIESTO	1
ALTRI REQUISITI	Occulto ad 1
DURATA	A piacere
SFIDA	-
ATTIVAZIONE	-
COSTO SANGUE	1
COSTO VOLONTA'	-
ALTRI COSTI	-

### EFFETTO

Questo potere permette al Necromante di fissare gli occhi di un cadavere e vedervi riflesso l'ultimo avvenimento a cui ha assistito e altri avvenimenti del suo passato. Il riflesso appare solo negli occhi della salma e solo il Necromante può vederlo. Il potere funziona in maniera molto simile a tocco degli spiriti. Il necromante vedrà delle scene, avrà delle visioni. Può vedere circa 1 giorno di vita del defunto per livello di blood use.

## LIVELLO 3 - TORTURA ETERNA

BLOOD USE RICHIESTO	1, il livello di blood use
ALTRI REQUISITI	Occulto a 2
DURATA	A piacere, max 1 notte
SFIDA	-
ATTIVAZIONE	-
COSTO SANGUE	1 ps
COSTO VOLONTA'	-
ALTRI COSTI	-

### EFFETTO

Questo potere rende aggravati i danni che si infliggono alle creature delle shadowlands e su tutte le creature spirituali

### *LIVELLO 3 - SCHIAVITÙ*

BLOOD USE RICHIESTO	1
ALTRI REQUISITI	Occulto 3, livello 1 di Negromanzia, evocazione delle wraith.
DURATA	Vedi compendio evocazioni
SFIDA	Vedi compendio evocazioni
ATTIVAZIONE	Vedi compendio evocazioni
COSTO SANGUE	Vedi compendio evocazioni
COSTO VOLONTA'	Vedi compendio evocazioni
ALTRI COSTI	Vedi compendio evocazioni
<b>EFFETTO</b>	
Il crinita può rendere schiave un numero di wraith pari al proprio livello di blood use. Il livello di wraith che si possono rendere schiave è 1,2,3,4,5,6,7 (ossia tutti i livelli)	

### *LIVELLO 4 - INVOCAZIONE MIGLIORATA*

BLOOD USE RICHIESTO	1
ALTRI REQUISITI	Occulto 4
DURATA	
SFIDA	Non e' necessaria nessuna sfida
ATTIVAZIONE	-
COSTO SANGUE	1 ps per notte
COSTO VOLONTA'	-
ALTRI COSTI	-
<b>EFFETTO</b>	
Il numero di wraith evocabili viene raddoppiato.	

### *LIVELLO 5 - INFESTAZIONE*

BLOOD USE RICHIESTO	1, il livello di blood use determina l'efficacia
ALTRI REQUISITI	Occulto 5
DURATA	1 notte per livello di blood use
SFIDA	-
ATTIVAZIONE	Istantanea
COSTO SANGUE	1
COSTO VOLONTA'	-
ALTRI COSTI	-
<b>EFFETTO</b>	
E' possibile tramite questo livello obbligare una wraith evocata a rimanere legata ad un luogo o ad un oggetto. E' possibile dire all'anima come si deve comportare. (in maniera aggressiva, pacata..etc). L'anima sarà legata al luogo o all'oggetto per un numero di notti pari al livello di blood use.	