



VIA DEI SEPOLCRI

Questo via di necromanzia permette di migliorare il controllo sulle wraith

VER 1.8

LIVELLO 1 - DISCERNIMENTO

BLOOD USE RICHIESTO	1
ALTRI REQUISITI	Occulto ad 1
DURATA	A piacere
SFIDA	-
ATTIVAZIONE	-
COSTO SANGUE	1
COSTO VOLONTA'	-
ALTRI COSTI	-

EFFETTO

Questo potere permette al Necromante di fissare gli occhi di un cadavere e vedervi riflesso l'ultimo avvenimento a cui ha assistito e altri avvenimenti del suo passato. Il riflesso appare solo negli occhi della salma e solo il Necromante può vederlo. Il potere funziona in maniera molto simile a tocco degli spiriti. Il necromante vedrà delle scene, avrà delle visioni. Può vedere circa 1 giorno di vita del defunto per livello di blood use.

LIVELLO 3 - TORTURA ETERNA

BLOOD USE RICHIESTO	1, il livello di blood use
ALTRI REQUISITI	Occulto a 2
DURATA	A piacere, max 1 notte
SFIDA	-
ATTIVAZIONE	-
COSTO SANGUE	1 ps
COSTO VOLONTA'	-
ALTRI COSTI	-

EFFETTO

Questo potere rende aggravati i danni che si infliggono alle creature delle shadowlands e su tutte le creature spirituali

LIVELLO 3 - SCHIAVITÙ

BLOOD USE RICHIESTO	1
ALTRI REQUISITI	Occulto 3, livello 1 di Negromanzia, evocazione delle wraith.
DURATA	Vedi compendio evocazioni
SFIDA	Vedi compendio evocazioni
ATTIVAZIONE	Vedi compendio evocazioni
COSTO SANGUE	Vedi compendio evocazioni
COSTO VOLONTA'	Vedi compendio evocazioni
ALTRI COSTI	Vedi compendio evocazioni
EFFETTO	
Il crinita può rendere schiave un numero di wraith pari al proprio livello di blood use. Il livello di wraith che si possono rendere schiave è 1,2,3,4,5,6,7 (ossia tutti i livelli)	

LIVELLO 4 - INVOCAZIONE MIGLIORATA

BLOOD USE RICHIESTO	1
ALTRI REQUISITI	Occulto 4
DURATA	
SFIDA	Non e' necessaria nessuna sfida
ATTIVAZIONE	-
COSTO SANGUE	1 ps per notte
COSTO VOLONTA'	-
ALTRI COSTI	-
EFFETTO	
Il numero di wraith evocabili viene raddoppiato.	

LIVELLO 5 - INFESTAZIONE

BLOOD USE RICHIESTO	1, il livello di blood use determina l'efficacia
ALTRI REQUISITI	Occulto 5
DURATA	1 notte per livello di blood use
SFIDA	-
ATTIVAZIONE	Istantanea
COSTO SANGUE	1
COSTO VOLONTA'	-
ALTRI COSTI	-
EFFETTO	
E' possibile tramite questo livello obbligare una wraith evocata a rimanere legata ad un luogo o ad un oggetto. E' possibile dire all'anima come si deve comportare. (in maniera aggressiva, pacata..etc). L'anima sarà legata al luogo o all'oggetto per un numero di notti pari al livello di blood use.	