

# REGO MANES

Rego Manes

VER 1.0

## *Livello 1 – Schiavo del Male*

Blood Use Richiesto	Blood use 1
Altri Requisiti	Occulto 1, Evocare creature infernali
Durata	Permanente
Sfida	-
Attivazione	Istantanea
Costo Sangue	1 ps
Costo Volontà'	-
Altri Costi	-

### **Effetto**

Questo potere permette di legare a sé permanentemente un numero di creature pari al livello di blood use, creature infernali di livello 1,2

## *Livello 2 – Impegno del Male*

Blood Use Richiesto	Blood use 1
Altri Requisiti	Occulto 2
Durata	Permanente
Sfida	-
Attivazione	Istantanea
Costo Sangue	1 ps
Costo Volontà'	-
Altri Costi	-

### **Effetto**

Come 1, ora i livelli però sono 3 e 4

### *Livello 3 – Compagni del male*

Blood Use Richiesto	Blood use 1
Altri Requisiti	Occulto 3
Durata	Permanente
Sfida	-
Attivazione	Istantanea
Costo Sangue	1 ps
Costo Volontà'	-
Altri Costi	-
<b>Effetto</b>	
Come prima	
È possibile evocare creature di livello 5, 6	

### *Livello 4 – Truppe infernali*

Blood Use Richiesto	1
Altri Requisiti	4
Durata	1 notte
Sfida	-
Attivazione	-
Costo Sangue	1 ps
Costo Volontà'	-
Altri Costi	-
<b>Effetto</b>	
Questo potere raddoppia il numero di evocazioni infernali.	

## *Livello 5 – Male profondo*

<b>Blood Use Richiesto</b>	Bu 2
<b>Altri Requisiti</b>	Occulto 5
<b>Durata</b>	Permanente
<b>Sfida</b>	-
<b>Attivazione</b>	-
<b>Costo Sangue</b>	1 ps (attivato 1 volta sola)
<b>Costo Volonta'</b>	-
<b>Altri Costi</b>	5 ps spalmato sulla fronte

### **Effetto**

E' possibile, a proprio rischio e pericolo, legare creature di livello 7 ed oltre dell'inferno.

