

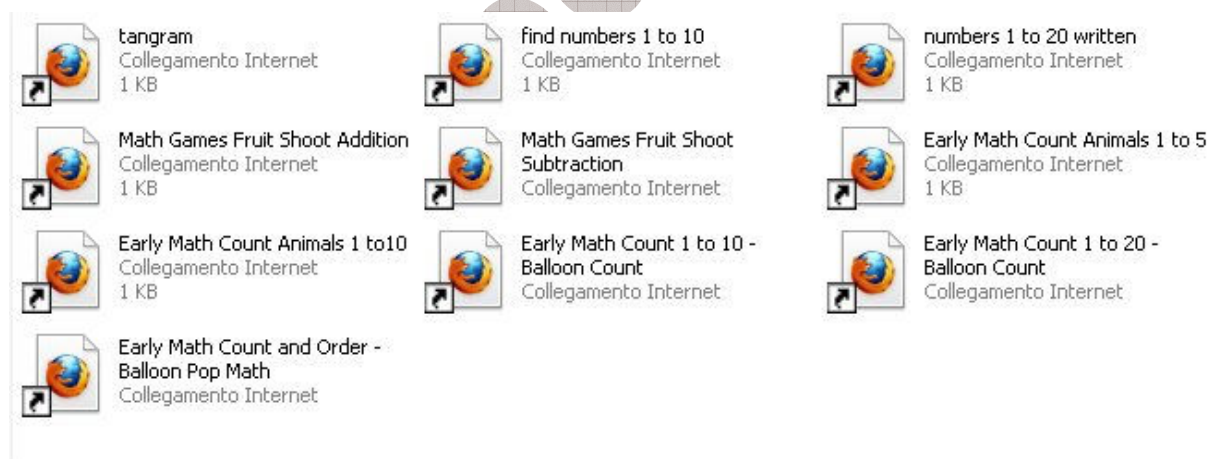
Videogiocare dalla LIM

Se la LIM risulta essere collegata ad Internet, diviene possibile utilizzare software *on line* (soprattutto giochi didattici) riguardanti particolari *topic* linguistici, preferibilmente partendo da un database o da una piattaforma ad hoc presente su di un sito specifico e noto in anticipo. Questo onde evitare spiacevoli sorprese, quali incappare in software di dubbio gusto, pubblicità on line indesiderata oppure perdere tempo alla ricerca del programma maggiormente adatto.

Non è necessario a questo riguardo partire dalla raccolta dei preferiti del software di navigazione, ma direttamente da un link contenuto in una raccolta già predisposta e suddivisa per argomenti e per livelli in comode cartelle e sottocartelle. Questo onde evitare un “sovrappollamento” della cartella dei segnalibri o preferiti sul pc utilizzato anche da altri docenti e collegato alla LIM.

Saltuariamente, potrebbe capitare che un collegamento approdi ad una pagina vuota, dal momento che il sito è stato riorganizzato dal *webmaster* ed i contenuti sono stati spostati o non sono più disponibili. La cartella contenente questi link deve essere quindi sempre controllata prima di utilizzarne i giochi contenuti, per evitare il rischio di incappare in un vicolo cieco con la classe intera che “scalpita” per partecipare alle attività.

Nell’immagine successiva un esempio di raccolta di link a giochi didattici on line, utilizzando il famoso programma di navigazione Mozilla Firefox. E’ sufficiente fare un doppio clic sull’icona per essere portati alla pagina Internet dove il gioco è presente.



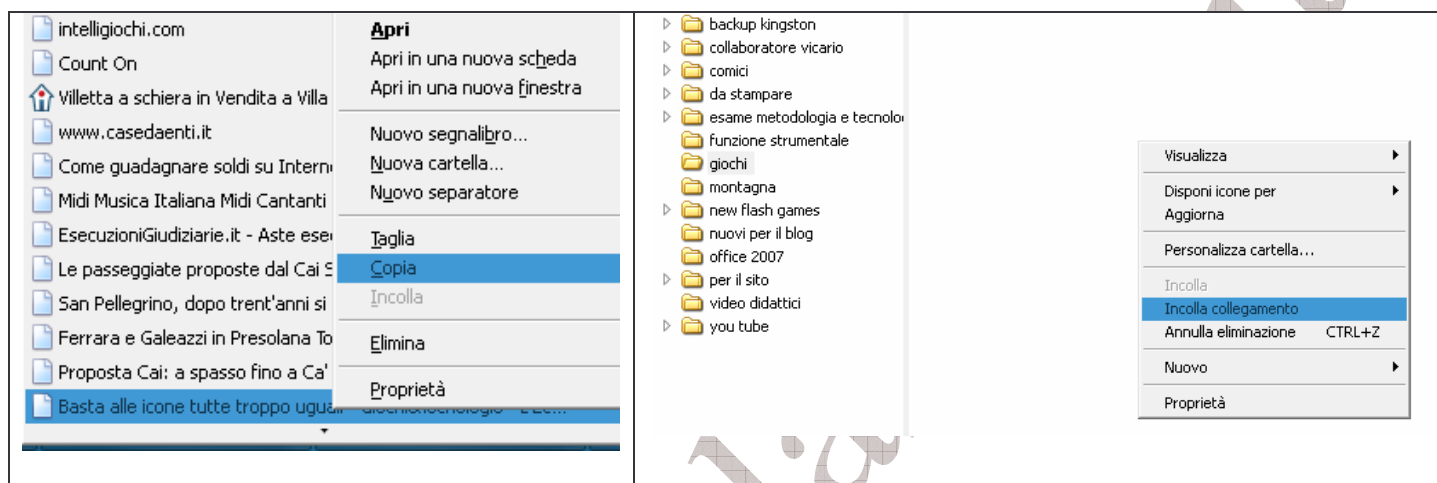
Questa cartella esemplificativa contiene alcuni link diretti a giochi on line. Argomento: matematica/geometria. Si tratta di giochi utilizzabili anche per l’insegnamento della lingua inglese (numeri, forme...). Questa modalità di visualizzazione ed organizzazione si è dimostrata maggiormente funzionale rispetto all’utilizzo dei classici *bookmarks* contenuti in un software per navigare in Internet.

Come procedere per la sua creazione?

- Per prima cosa dovete creare la cartella principale in cui, eventualmente, inserire altre sottocartelle con particolari argomenti (numeri, colori ecc);
- navigate a questo punto in Internet e scegliete i giochi on line che maggiormente vi appaiono come utili ed accattivanti. Quando avete trovato un gioco didattico che vi interessa,

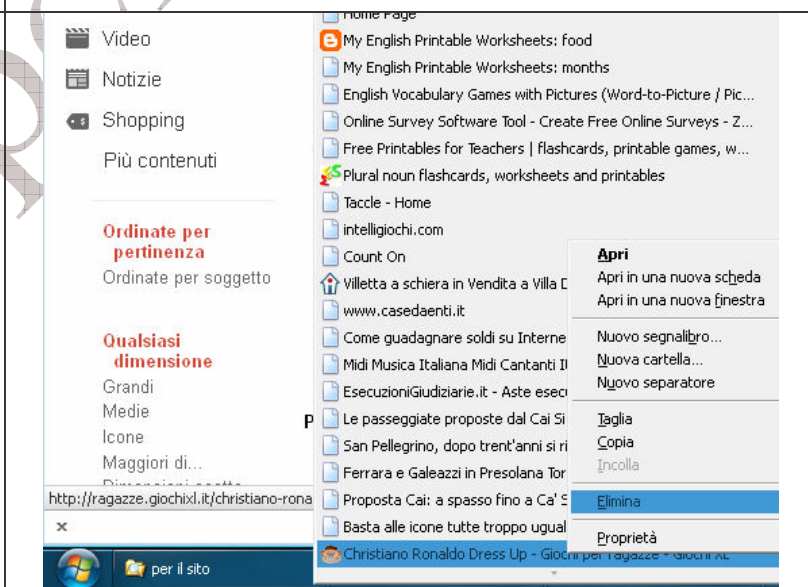
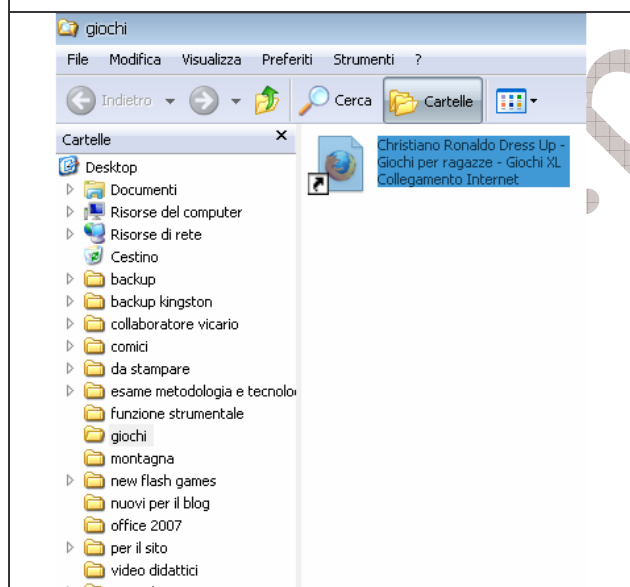
aggiungetelo nei vostri segnalibri (tasto destro del mouse sulla pagina: funziona per ogni programma di navigazione....);

- c) selezionate la scheda dei preferiti/segnalibri e scorretela fino a quando trovate il collegamento da poco memorizzato. Sempre con il tasto destro sopra tale collegamento, scegliete l'azione *copia*);
- d) ritornate all'interno della nuova cartella da voi creata. Sempre con il tasto destro del mouse troverete il comando "incolla collegamento". Selezionatelo e vedrete l'icona del collegamento al vostro gioco apparire all'interno della cartella;
- e) provate il link (collegamento) ed eliminate quello che avevate caricato all'interno del programma di navigazione Internet (segnalibri/preferiti, sempre con il pulsante destro selezionate "elimina" o "cancella").



Passaggio "c"

Passaggio "d"



Passaggio "e"

Passaggio "f"

Le possibilità sono quasi infinite. Buon divertimento!

20 agosto 2011

Giacomo Rota

www.pclandia.it