

CORSO PER TECNICO DI BASE

2006 – 2007

Provincia di Rimini

Tecnico Formatore: Davide Sartini

davide.sartini@alice.it

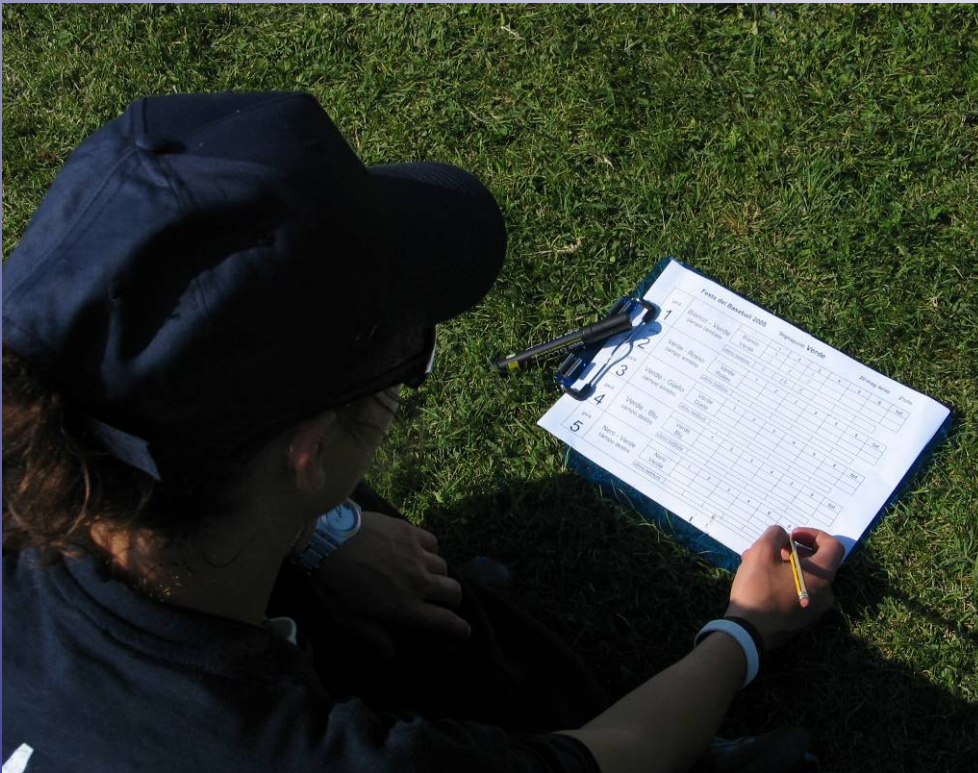
www.webalice.it/davide.sartini

PARTE TECNICA

I compiti del tecnico

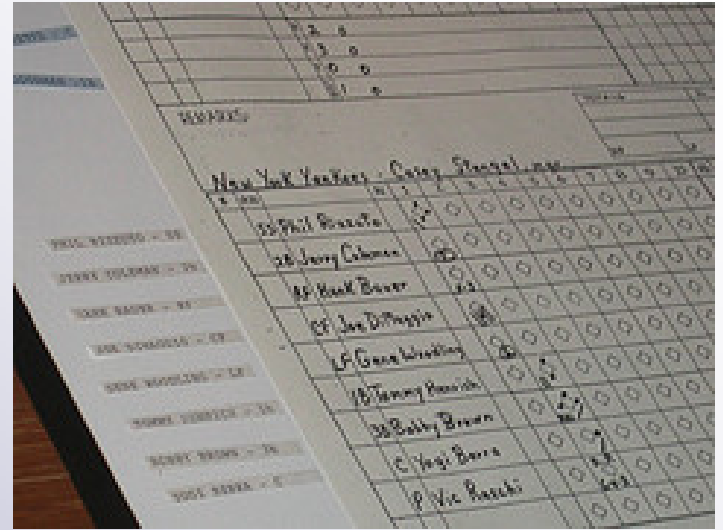
I COMPITI DEL TECNICO

COMPITI E RESPONSABILITÀ DEL MANAGER



- Organizzare la squadra e stabilire i ruoli
- Creare il gruppo e far rispettare le regole
- Stabilire le strategie
 - Il line-up

Il line-up



1

Deve essere in grado di vedere molti lanci, sa andare indietro nel conto; deve arrivare in base. Veloce, se ha potenza vabene

2

Anche lui sa vedere molti lanci, batte a tutto campo ed è in grado di battere con 2 strike perché così abbiamo più lanci per mandare il corridore in seconda. Gioca per la squadra, meglio se è mancino perché con corridore in prima è più coperto

Il line-up

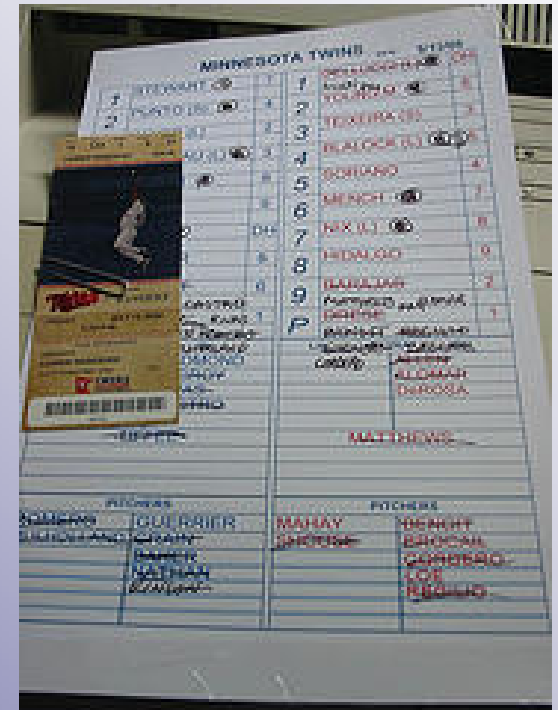
3

È il miglior battitore, batte a tutto campo, uno su cui costruire la squadra

4

Battitore di potenza, dove portare a casa i punti. Deve essere di protezione per il terzo in battuta perché se passano in base il terzo, è il quarto che lo deve portare a punto.

Preferibilmente uno destro e uno mancino



MINNESOTA TWINS	
1 STEWART	7
2 KINSLER	8
3 MAUER	9
4	
5	
6	
7	
8	
9	

Il line-up

5

È il secondo miglior battitore di potenza, anche lui abile a portare a casa i punti.

6 -Inizia la parte bassa del line up-

Non va strike out facilmente, ma se non corre tanto lo si mette sotto nel line -up

7

Gestisce bene la mazza, sa fare bene il batti e corri, batte bene in campo opposto

Il line-up

8

Normalmente è il ricevitore o l'interbase, abile a fare bunt e batti e corri, in generale a muovere i corridori avanti.

9

Intercambiabile con 8, sanno fare gioco di squadra, non sono egoisti. Meglio se veloce.



IL SUGGERITORE DI TERZA BASE

- Non ci sono regole fisse per suggerire, deve fare affidamento principalmente ai suoi istinti
- Dovrà prendere le decisioni considerando i seguenti fattori:
 - Le condizioni del terreno di gioco e le condizioni atmosferiche
 - Outs e inning
 - Velocità e abilità dei corridori (come gira le basi come, scivola)
 - Posizione degli esterni e degli interni (potrebbero cambiare da lancio a lancio)
 - Difesa
 - Come e dove la palla è stata battuta

Dare i segnali

- Stare in piedi davanti al box
 - Assicurarsi che tutti i corridori possano vedere
- Assicurarsi che tutti i giocatori stiano guardando
 - non vogliamo dare i segnali più volte
- Continuare a guardare i giocatori mentre si danno i segnali
- Insegnare a guardare i segnali immediatamente dopo i lanci o i foulball
- Il coach di terza è responsabile
- del fatto che i giocatori
- comprendano i segnali



Quando la palla è in gioco

- Essere coerenti con gli aiuti verbali
 - usare meno parole possibili
- Guardare gli interni quando il lanciatore è in pedana
- Insegnare ai corridori di giudicare da soli la palla a meno che non sia dietro la schiena
 - ma dovrà essere sempre pronto ad aiutarlo se lo guarda
- La posizione per aiutare i corridore
 - in line con 3^a e 2^a con corridore che viene dalla prima
 - profondo verso casa base con corridore che viene dalla 2^a e deve girare verso casa
 - vicino alla terza quando vogliamo fermarlo in terza

FINE