

## SEQUENZA DI GIOCO

1. Pescaggio
2. Tributi
3. Offerta per Roma
4. Mantenimento Legioni
5. Reclutamento Legioni
6. Iniziativa
7. Spostamento Legioni
8. Controllo
9. Diplomazia
10. Evento
11. Reputazione

## TABELLA CASUALE Provincie

1D10	Provincia	Tributi
1	Britannia	4
2	Spagna	6
3	Gallia	6
4	Italia del Nord	6
5	Roma	10
6	Paesi Baltici	6
7	Grecia	6
8	Bisanzio	6
9	Medio Oriente	4
10	Egitto	6

Tirare 2D6 volte il dado (1D10)

## 1D10 EVENTO

- 1-4 **Barbari** – Controllare ed utilizzare la Tabella Invasioni.
- 5-6 **Ribelli** – Una Provincia casuale è attaccata da 1D6 armate nemiche.
- 7 **Disastro Naturale** – una Provincia casuale non produrrà prox Tributi.
- 8 **Epidemia** – una Provincia casuale perde 1 Legione.
- 9 **Prosperità** – una Provincia casuale produce 1D6 Tributi.
- 10 **Opportunità** – pesca una nuova carta.

## 1D6 Nemici

1-3	1D6
4-5	2D6
6	3D6

## BATTAGLIE

- 1-4 una Legione Romana distrugge un'Armata Nemica.
- 1-3 un'Armata Nemica distrugge una Legione Romana.
- 1-4 un'Armata di Annibale distrugge una Legione Romana.

## TABELLA delle INVASIONI

D20	INVASORE	ATTACO	ARMATE (n°)
1	Picts	Britannia	1D6
2	Celti	Spagna	1D6
3	Celti	Gallia	1D6
4	Vichinghi	Britannia	1D6
5	Vichinghi	Spagna	1D6
6	Franchi	Gallia	1D6
7	Sassoni	Gallia	1D6
8	Goti	Italia del Nord	1D6
9	Visigoti	Italia del Nord	1D6
10	Ostrogoti	Paesi Baltici	1D6
11	Unni	Grecia	2D6
12	Persiani	Medio Oriente	2D6
12	Persiani	Bisanzio	2D6
13	Nabatei	Medio Oriente	1D6
14	Abissini	Egitto	1D6
15	Cartaginesi	Egitto	2D6
16	Cartaginesi	Spagna	2D6
17	Cartaginesi	Spagna	3D6 (Annibale)
18	Rivolta Religiosa	CASUALE	1D6
19	Rivolta di Schiavi	Roma	1D6
20	Rivolta di Gladiatori	Roma	2D6 (Spartaco)

# MARCIA SU ROMA

## *Riferimento Rapido*

<http://www.webalice.it/alecrespi/html/warpspawn.html>

## CADUTA DI ROMA – Linea Temporale

Turno 5	< popolazione, reclutare costa 3 Tributi.
Turno 5-7	1 Ribellione Extra ad ogni Turno
Turno 5-7	1 Invasione Extra ad ogni Turno
Turni 8-9	2 Ribellioni Extra ad ogni Turno
Turni 8-9	2 Invasioni Extra ad ogni Turno
Turno 10	3 Ribellioni Extra.
Turno 10	3 Invasioni Extra.

## REPUT.

- +3
- +1
- +1
- 1

## OBIETTIVO RAGGIUNTO

- Controlli ROMA – sei un Cesare.
- Controlli qualunque altra Provincia.
- Hai ottenuto il controllo di una Provincia.
- Perdi il controllo di una Provincia.