

MARCIA SU ROMA

Linea Temporale

Turno **1**

Turno **2**

Turno **3**

Turno **4**

Turno **5**

Turno **6**

Turno **7**

Turno **8**

Turno **9**

Turno **10**

Fine

SEQUENZA DI GIOCO

1. Pescaggio
2. Tributi
3. Offerta per Roma
4. Mantenimento Legioni
5. Reclutamento Legioni
6. Iniziativa
7. Spostamento Legioni
8. Controllo
9. Diplomazia
10. Evento
11. Reputazione

TABELLA CASUALE Provincie

| 1D10 | Provincia | Tributi |
|------|-----------------|---------|
| 1 | Britannia | 4 |
| 2 | Spagna | 6 |
| 3 | Gallia | 6 |
| 4 | Italia del Nord | 6 |
| 5 | Roma | 10 |
| 6 | Paesi Baltici | 6 |
| 7 | Grecia | 6 |
| 8 | Bisanzio | 6 |
| 9 | Medio Oriente | 4 |
| 10 | Egitto | 6 |

1D6 Nemici

| | |
|-----|-----|
| 1-3 | 1D6 |
| 4-5 | 2D6 |
| 6 | 3D6 |

Reclutare Legioni costa 3 Tributi.
Avviene 1 Ribellione Extra.
Avviene 1 Invasione Extra.

Avviene 1 Ribellione Extra.
Avviene 1 Invasione Extra.

Avviene 1 Ribellione Extra.
Avviene 1 Invasione Extra.

Avvengono 2 Ribellioni Extra.
Avvengono 2 Invasioni Extra.

Avvengono 2 Ribellioni Extra.
Avvengono 2 Invasioni Extra.

Avvengono 3 Ribellioni Extra.
Avvengono 3 Invasioni Extra.

Vince chi ha più PUNTI REPUTAZIONE.